



REGULAMIN GRY TERENOWEJ „LEŚNA WANOGA”

1. **ORGANIZATORZY:** Nadleśnictwo Wejherowo, Polski Klub Przygody
2. **WSPÓŁORGANIZATOR:** Wejherowskie Centrum Kultury
3. **DATA MARSZU:** 3 października 2026 r.
4. **CELE I ZADANIA MARSZU:**
 - a) promocja walorów przyrodniczych wejherowskich lasów oraz Leśnego Kompleksu Promocyjnego „Lasy Oliwsko-Darżlubskie”,
 - b) przybliżenie uczestnikom przyrodniczych, społecznych i gospodarczych funkcji lasu,
 - c) poznawanie zasad ochrony przyrody oraz odpowiedzialnego i bezpiecznego korzystania z terenów leśnych,
 - d) rozwijanie współpracy i komunikacji w zespole,
 - e) propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu.
5. **START MARSZU:** parking leśny przy Szpitalu Specjalistycznym im. Floriana Ceynowy w Wejherowie, ul. Jagalskiego, godz. 11:00.
6. **TRASA GRY:** Trasa zostanie poprowadzona przez tereny leśne Nadleśnictwa Wejherowo. Długość trasy wynosi około 3-4 km. Przewidywany czas przejścia trasy wynosi około 1–1,5 godziny, w zależności od tempa zespołu.
7. **ZAPISY:** Zapisy przyjmowane są do dnia 2 października 2026 r. do godz. 12:00 w formie zgłoszenia (zawierającego imię, nazwisko, miejscowość, nr telefonu kontaktowego) przesłanego poprzez system ElektroniczneZapisy.pl. Po tym terminie zapisy będą możliwe w miejscu startu marszu w miarę dostępności miejsc.
8. **WPISOWE:** Udział w marszu jest bezpłatny.
9. **LIMIT MIEJSC:** Organizatorzy zapewniają 200 miejsc.
10. **CHARAKTER I ZASADY GRY:**
 - a) „Leśna Wanoga” jest rodzinną grą terenową o charakterze edukacyjno-rekreacyjnym;
 - b) uczestnicy pokonują trasę pieszo, korzystając z pobranej na starcie mapy oraz Karty Wanożnika;
 - c) na trasie rozmieszczone będzie 7 punktów kontrolnych;
 - d) na każdym z punktów znajdować się będą kody QR odsyłające do materiałów zawierających treści edukacyjne dotyczące lasu oraz Leśnego Kompleksu Promocyjnego „Lasy Oliwsko-Darżlubskie” i wskazówki potrzebne do odpowiedzi na zadane pytania;
 - e) zadaniem uczestników jest odnalezienie punktów, wykonanie przygotowanych zadań oraz zapisanie odpowiedzi w Karcie Wanożnika;
 - f) prawidłowo wykonane zadania pozwolą uczestnikom zdobyć litery lub inne elementy potrzebne do rozwiązania hasła finałowego Leśnej Wanogi;
 - g) liczba, kolejność i tematyka punktów mogą zostać zmienione przez organizatorów ze względów terenowych, pogodowych, bezpieczeństwa lub organizacyjnych.
11. **NIEZBĘDNE WYPOSAŻENIE:**
 - a) do udziału w grze niezbędne jest posiadanie co najmniej jednego telefonu w zespole z możliwością odczytywania kodów QR oraz z dostępem do Internetu;
 - b) uczestnicy odpowiadają za odpowiedni poziom naładowania baterii w telefonie;

- c) zalecany jest strój i obuwie odpowiednie do poruszania się po terenie leśnym oraz dostosowane do aktualnych warunków pogodowych.

12. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- a) w grze mogą uczestniczyć rodziny z dziećmi oraz osoby dorosłe;
- b) dzieci uczestniczą w grze wspólnie z rodzicem lub pełnoletnim opiekunem;
- c) podstawową formą udziału w grze jest udział zespołowy, w szczególności rodzinny;
- d) warunkiem uczestnictwa jest zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i przestrzeganie jego postanowień oraz poleceń organizatorów i osób obsługujących wydarzenie;
- e) uczestnik powinien uwzględnić swój stan zdrowia i możliwości fizyczne przy podejmowaniu decyzji o udziale w grze;
- f) rodzice i opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za pozostające pod ich opieką osoby niepełnoletnie przez cały czas trwania wydarzenia.

13. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA I ZACHOWANIA W LESIE:

- a) uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności podczas poruszania się po terenie leśnym;
- b) uczestnicy mają obowiązek przestrzegać przepisów dotyczących korzystania z terenów leśnych, ochrony przyrody oraz – w miejscach, w których ma to zastosowanie – przepisów ruchu drogowego;
- c) zabrania się niszczenia roślinności, urządzeń i oznakowania znajdującego się na trasie; płoszenia i niepokojenia zwierząt; pozostawiania śmieci; rozpalania ognia i używania otwartego płomienia; spożywania alkoholu oraz używania środków odurzających podczas gry; a także podejmowania działań mogących stwarzać zagrożenie dla siebie, innych uczestników lub środowiska;
- d) uczestnicy powinni poruszać się zgodnie z otrzymaną mapą i wskazówkami organizatorów;
- e) w przypadku zauważenia zagrożenia, wypadku albo osoby potrzebującej pomocy uczestnik powinien niezwłocznie poinformować organizatorów lub odpowiednie służby ratunkowe;

14. ODPOWIEDZIALNOŚĆ:

- a) organizatorzy nie odpowiadają za rzeczy pozostawione bez opieki, zgubione lub zniszczone podczas wydarzenia;
- b) uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za szkody wyrządzone przez siebie z własnej winy.

15. UKOŃCZENIE GRY:

- a) po przejściu trasy uczestnicy wracają do punktu mety;
- b) uczestnicy przedstawiają organizatorom wypełnioną Kartę Wanożnika oraz rozwiązane hasło finałowe.
- c) organizatorzy przewidują dla każdego uczestnika, który ukończy grę, pamiątkowy certyfikat.

16. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

- a) organizatorzy gry zastrzegają sobie prawo dokonania koniecznych zmian trasy, godziny rozpoczęcia oraz odwołania gry w przypadku złych warunków pogodowych;
- b) przed rozpoczęciem gry wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zarejestrowania się u organizatorów wydarzenia;
- c) uczestnicy startując w grze wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska w relacjach z gry zamieszczonych w mediach oraz materiałach promocyjnych organizatorów, patronów i sponsorów. Dane osobowe są gromadzone i przechowywane dla potrzeb rejestracji i uczestnictwa w grze przez okres niezbędny dla organizatorów wydarzenia zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE o ochronie danych osobowych (Dz.U. 133/97, poz. 883), następnie

są bezpowrotnie kasowane. Dane te nie są profilowane, ani też udostępniane organizacjom międzynarodowym. Zgoda może zostać cofnięta w dowolnym momencie przez wysłanie wiadomości e-mail na adres: festiwal@wanoga.pl spod adresu, którego zgoda dotyczy;

- d) uczestnicy gry zgadzają się na otrzymywanie korespondencji drogą elektroniczną i udostępniają w tym celu swój adres e-mail zgodnie z ustawą z dnia 18.07.2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. 144/02, poz. 1204);
- e) nieznanomość regulaminu nie zwalnia od jego przestrzegania;
- f) ostateczna interpretacja regulaminu imprezy należy do organizatorów;
- g) organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu, o czym uczestnicy zostaną powiadomieni.

17. INFORMACJE DODATKOWE: e-mail: festiwal@wanoga.pl